



bitcoin: a brief intro

Kingsoft visit

So... what is bitcoin?

A Peer-to-Peer Electronic Cash System

Whitepaper Title (2009)

and

The infrastructure of metanet

Satoshi Vision (2019)

唯有被大规模使用，才得以成为价值储存的工具

**It becomes “store of value”, only if it’s used,
massively.**

bitcoin as a system

注：本图取自本周六
深圳线下 meetup
2020.10.24



bitcoin 的历史与未来

bitcoin, or blockchain?

Bitcoin - the system

Blockchain - the persistent
data structure

From a programmer's perspective

bitcoin

A Git of money

Every transaction is a change to the distributed dataset
每一笔交易是对分布式数据集的一个最小的修改

Every block is a commit to the revision history
每个区块是在版本历史上新增的一个提交

Merkle-tree is used to hold integrity with (massive) scalability
默克尔树保证了无论变更数量的量级有多大，都能验证所有相关的改动

From a programmer's perspective

metanet

A Git for internet

Imagine a 'better' internet

Every data packet (with approved value) is timestamped and canonically sorted

时间戳和排序

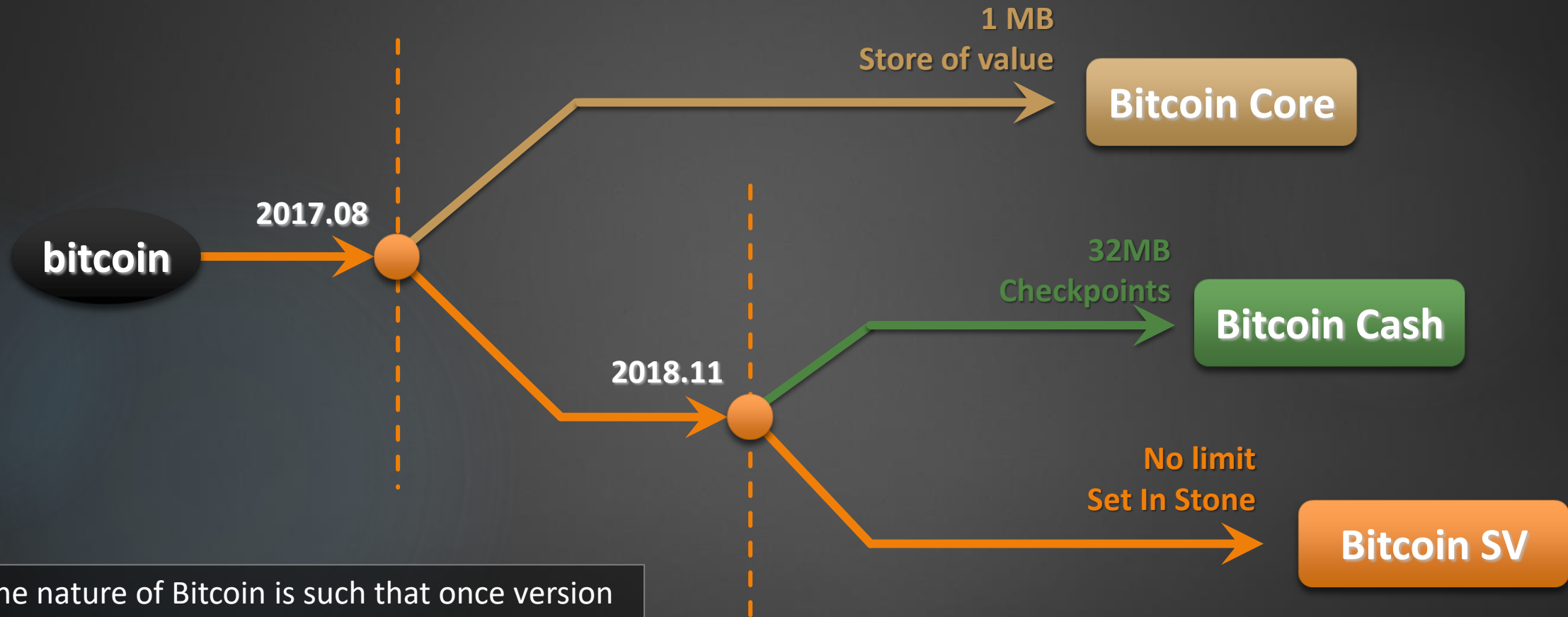
Every data packet (with approved value) has proof of existence

存在性证明

Every data packet (with approved value) can be immutably persisted and backtracked

存储及回溯

The short history of bitcoin



“The nature of Bitcoin is such that once version 0.1 was released, the core design was set in stone for the rest of its lifetime.”

- Satoshi Nakamoto

小聪游戏简介

- 基于 Bitcoin SV 构建的移动游戏平台
 - “即点即玩”(H5)
- 支持打点 / MoneyButton 登录
 - MetaID 登录 / 傲游 domain 登录 (soon)
- 支持 NFT 道具交易; BSV 奖励兑换

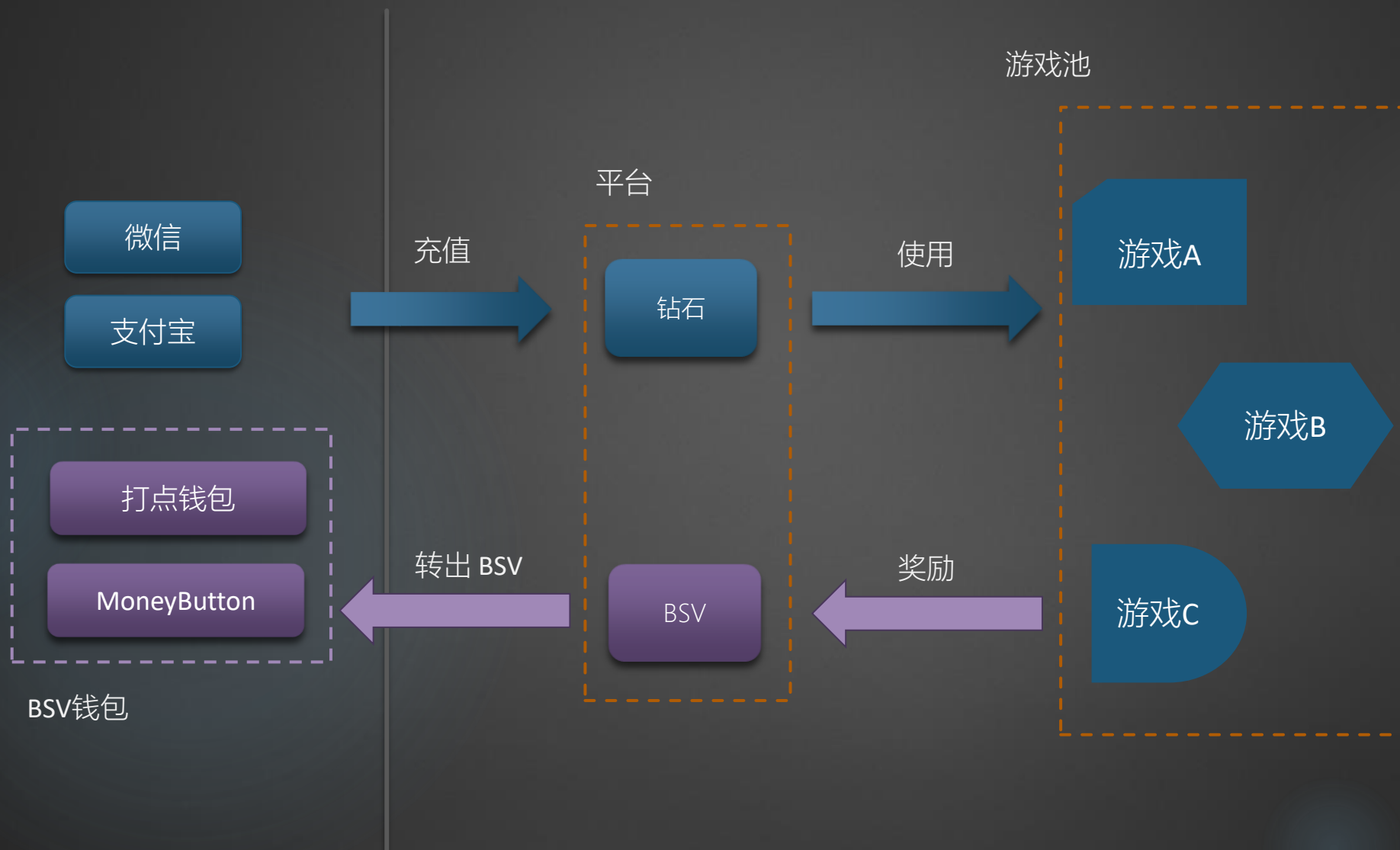


SATOPLAY
SATOPLAY.COM



SATOPLAY
SATOPLAY.COM

小聪业务模型演进 v1.0 (2020.01)



小聪产品历程 (2020)

▶ 平台特性

- ✓ 多账户登陆
 - 打点钱包 / MoneyButton / 原生
- ✓ 多支付手段
 - 打点 / MB / 咖啡馆 / 微信 / 支付宝
- ✓ 多平台体验
 - 网页 / iOS / android / PC
- ✓ 多层区块链交互
 - 游戏记录 / 武器装备 / 关键业务逻辑
- ✓ 开放平台
 - 外部游戏接入 (API 与文档)
 - GAS 游戏内 (可流通) 道具资产方案
 - GVS 游戏内 (可验证) 逻辑执行方案

▶ 光电派对系列

- ✓ 《光电派对：方块连击》
- ✓ 《光电派对：数字翻番乐》
- ✓ 《光电派对：数字消消》
- ✓ 《光电派对：经典2048》

▶ 休闲及对战产品

- ✓ 《超级矿工》
- ✓ 《超级矿工·乱斗版》
- ✓ 《五子连珠》
- ✓ 《BB大作战》
- ✓ 《鸟大了什么林子都有》

光电派对区

聪明人的头脑体操



光电派对：方块连击
瞄准相同数字，连击有加成~

排行榜

开始游戏



光电派对：数字翻番乐
轻点数字翻倍，三连同数消除~

排行榜

开始游戏



光电派对：数字消消
成片数字消除，给你越刷越快的体验~

排行榜

开始游戏



光电派对：经典2048
还是经典的配方，来试试5x5吧~

排行榜

开始游戏

NFT道具区



BB大作战
小聪飞刀，例不虚发!

市场

装备

开始游戏

休闲游戏区



超级矿工·经典版
动动手指 来一铲 BSV!

排行榜

开始游戏



超级矿工·乱斗版
战胜我，地上的奖励就全拿走!

开始游戏



五子连珠
移动宝珠，五连消除!

排行榜

开始游戏

下载游戏区



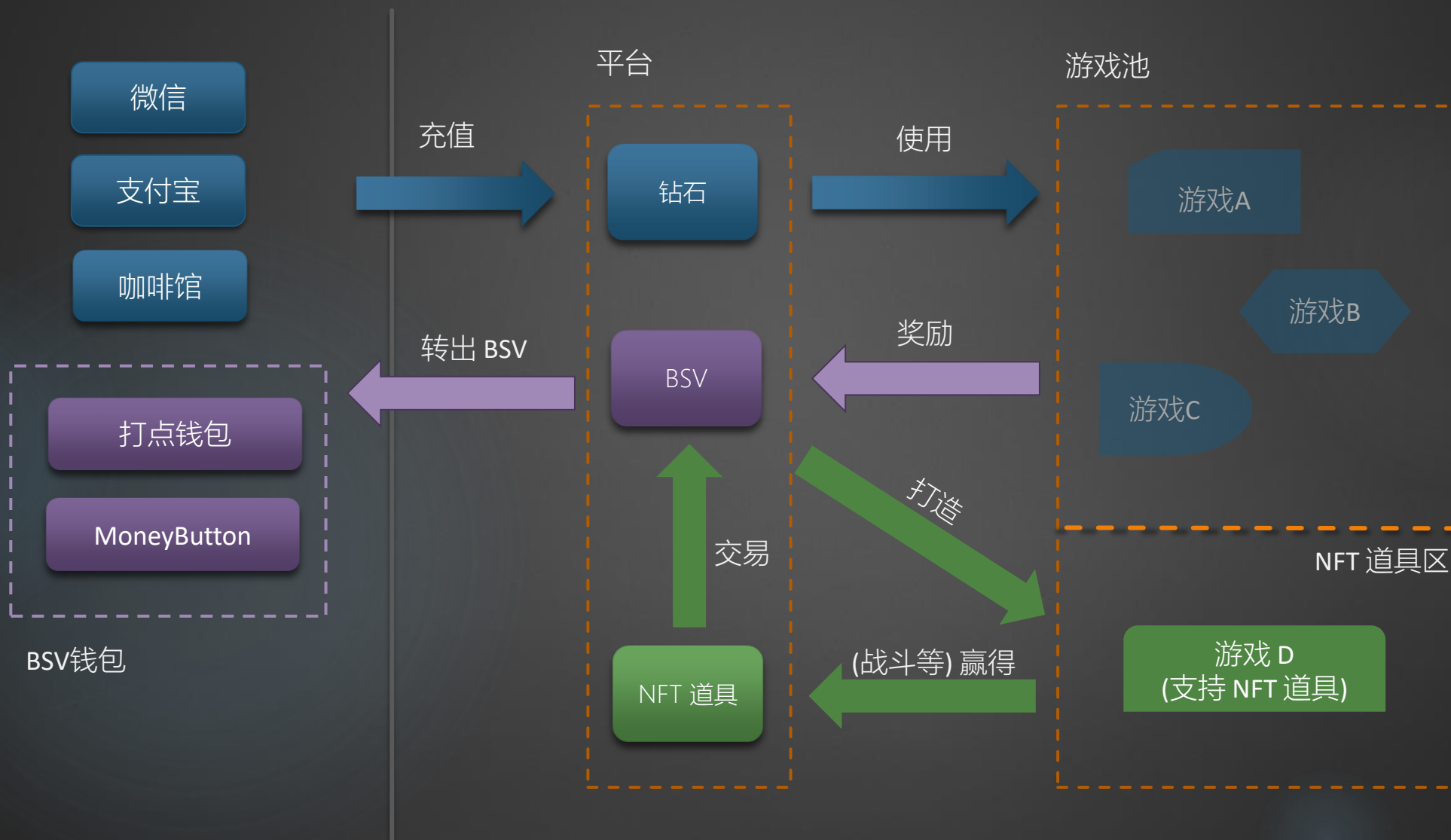
鸟大了什么林子都有
我太难了!

排行榜

0.00768 BSV

原价: 0.0096BSV

小聪业务模型演进 v1.2 (2020.08)



游戏内虚拟资产解决方案 (GAS)

一个最简化的虚拟资产的生命流程

▶ 系统 (按特定游戏规则) 作为创建者生成资产 (MINT)

- ✓ 真随机 (含熵随机)
- ✓ 伪随机 (可复现随机)
- ✓ 随机池 (确保有且仅有若干次)

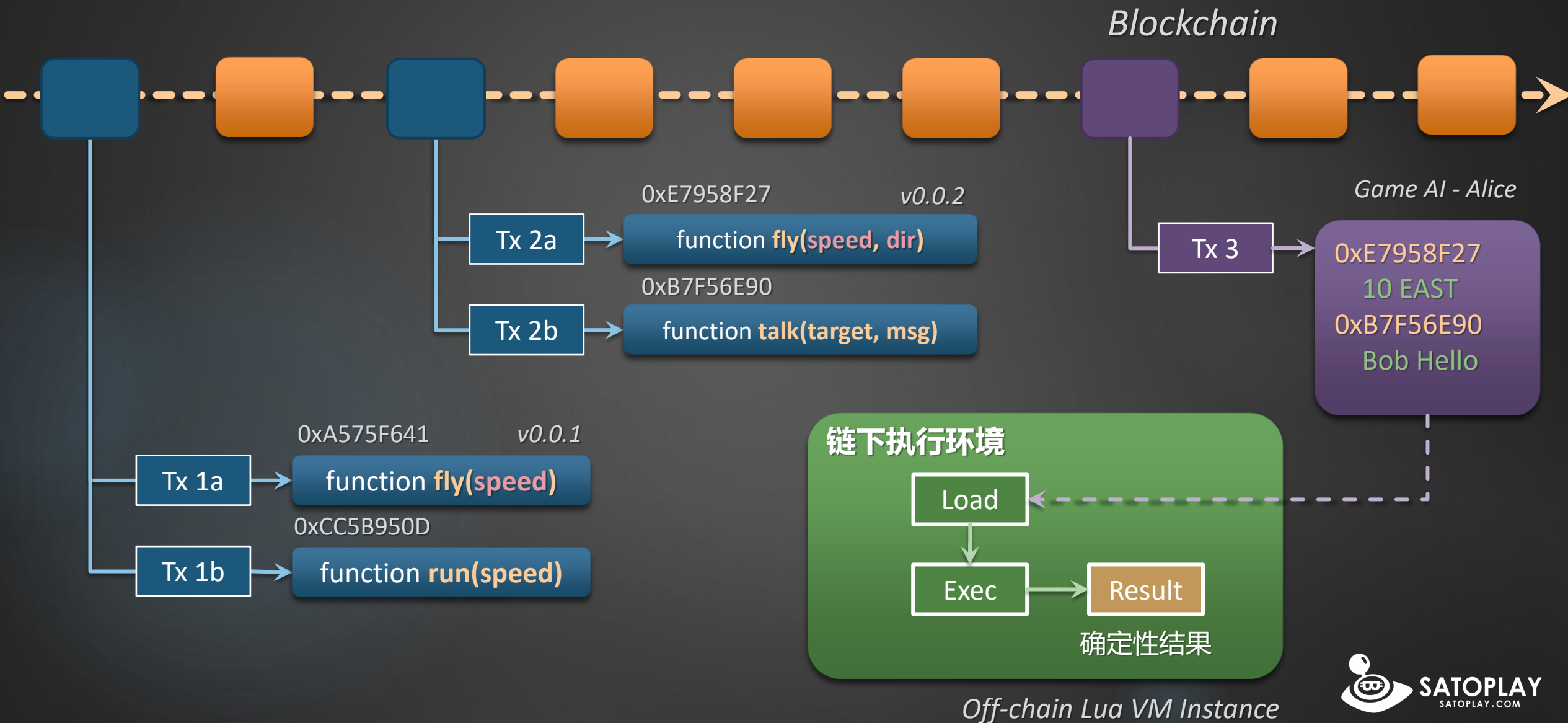
▶ (满足条件时) 虚拟资产的转移 (TRANSFER)

- ✓ 例1: boss 死亡时, 系统转移给玩家 (case 1)
- ✓ 例2: 在市场中, 玩家从他人手中购买 (case 2)
- ✓ 例3: 竞技场中, 玩家被击杀时装备掉落 (case 3)
- ✓ 等等

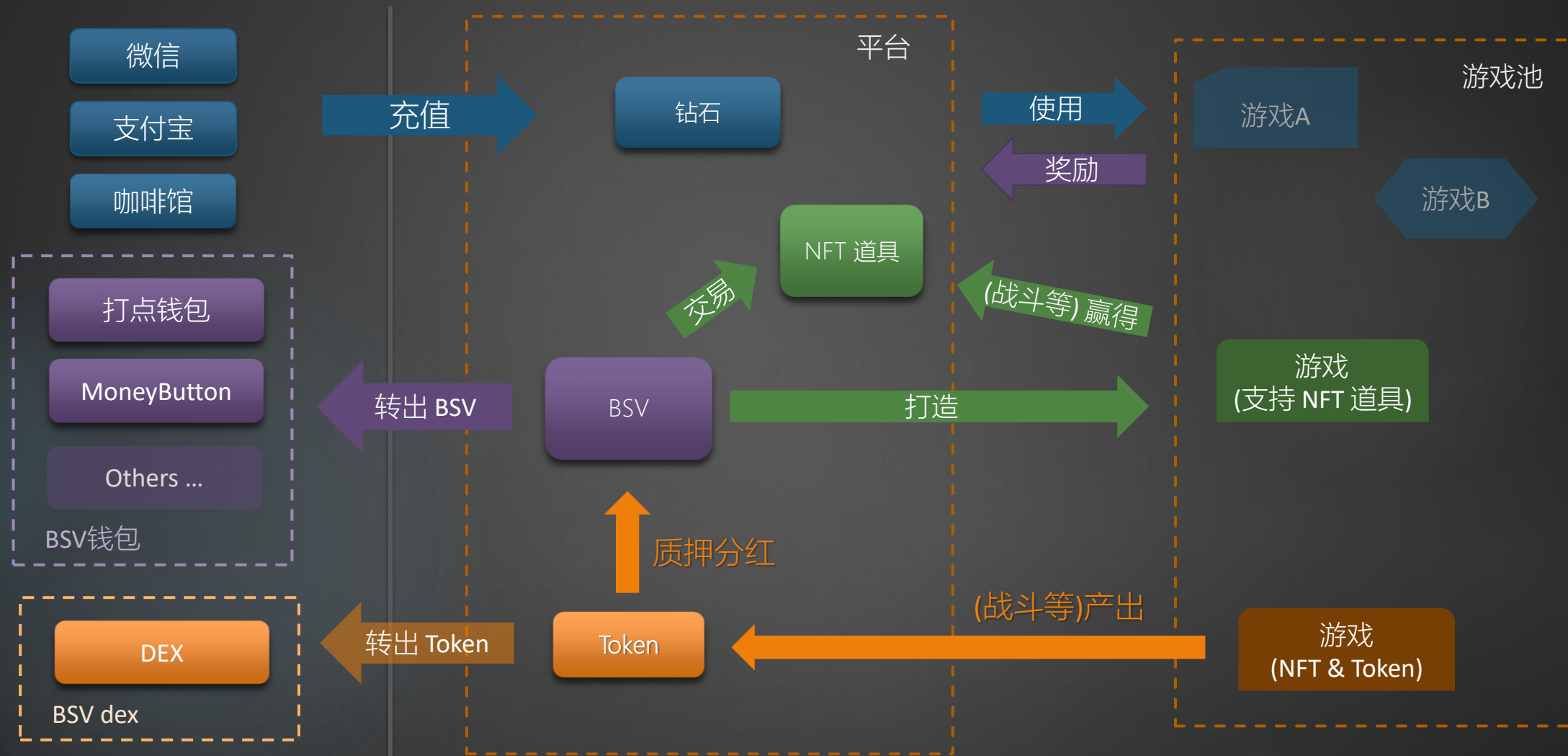
▶ (满足条件时) 销毁虚拟资产 (DESTROY)



链上可验证逻辑方案 (GVS)

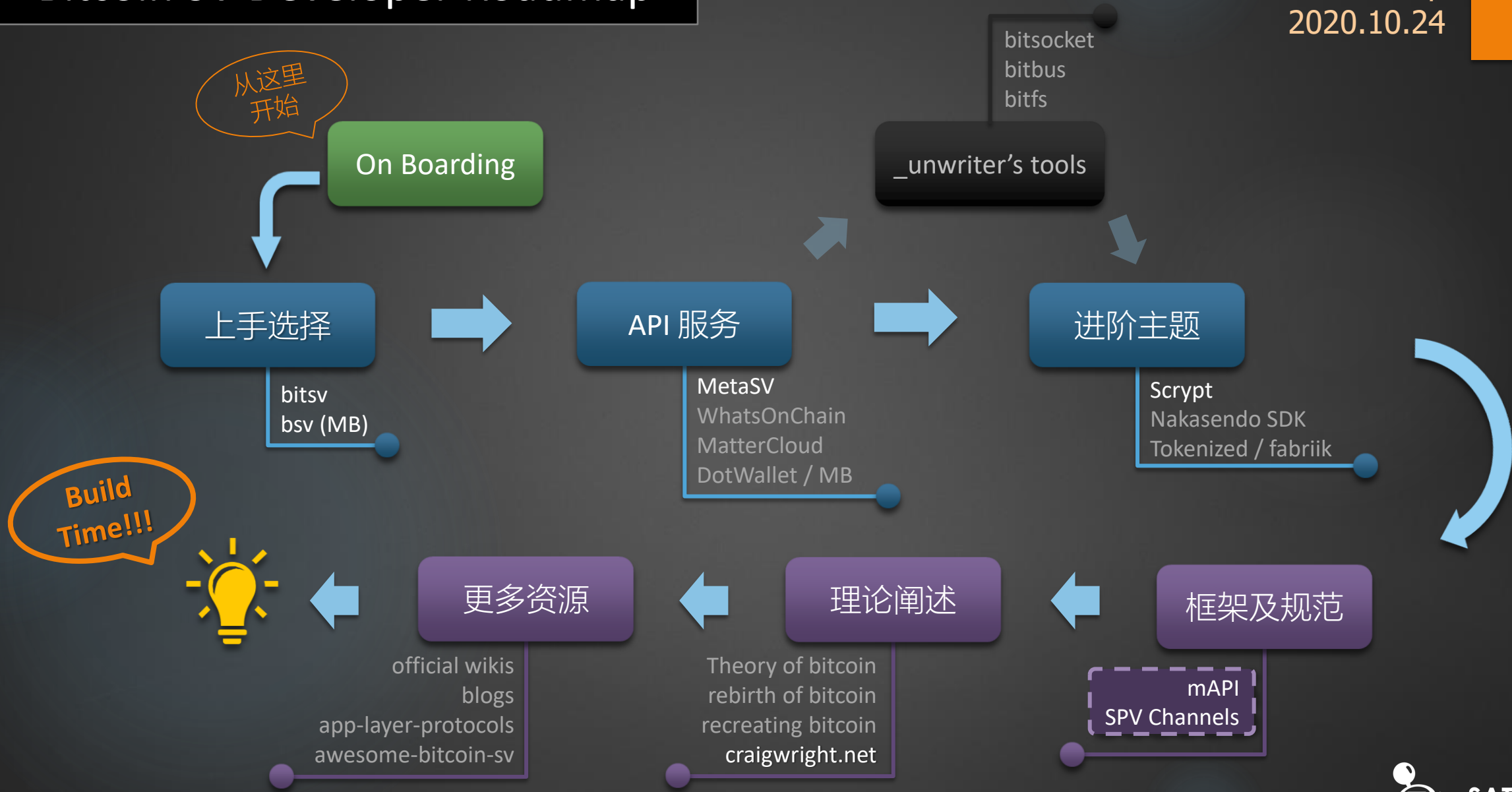


小聪业务模型演进 v2.0 (2020.12)



Bitcoin SV Developer Roadmap

注：本图取自本周六
深圳线下 meetup
2020.10.24



谢 谢

顾 露

Blog <https://gulu-dev.com>

Email gulu@satoplay.com

SatoPlay <https://satoplay.com>